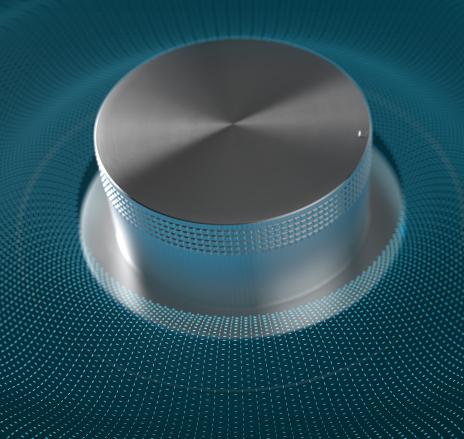
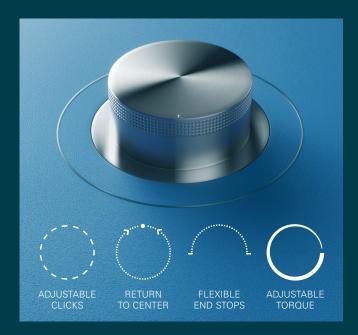


## FLEX KNOB

ADAPTIVER DREHGEBER MIT PROGRAMMIERBARER HAPTIK



Der FLEX KNOB definiert Drehgeber neu. Als softwaregesteuerter haptischer Drehgeber bietet er ein anpassbares, realistisches Benutzererlebnis für jede Anwendung. Klicks, Drehmoment, Endanschläge und Rückführung in die Mittelstellung können flexibel konfiguriert und per Software programmiert werden.



## ANPASSBARE UND PROGRAMMIERBARE HAPTIK

Der FLEX KNOB ermöglicht ein vollständig softwaredefiniertes haptisches Verhalten, einschließlich einer
variablen Anzahl und Intensität an Klicks, wodurch das
taktile Gefühl auf jede Funktion oder Benutzerpräferenz angepasst werden kann. Er unterstützt dynamische und benutzerprogrammierbare Endanschläge
mit virtuellen Begrenzungen, die je nach Kontext oder
Betriebsmodus geändert werden können. Ein aktiver
Modus zur Rückstellung in die Mitte sorgt für das
Gefühl einer realistischen Feder. Die dynamische Ansteuerung des Drehmoments erlaubt es zudem, den
Widerstand in Echtzeit einzustellen, was ein intuitives
Feedback ermöglicht und dem Benutzer die Bedienung erleichtert.

## **EIN DREHGEBER** – ZAHLREICHE ANWENDUNGEN

Dank seiner voll programmierbaren Haptik kann der FLEX KNOB in einer Vielzahl von Umgebungen und Geräten eingesetzt werden, von der Medizintechnik über Industrieausrüstung bis hin zu Land- und Baumaschinen.

Er bietet Herstellern und Entwicklern eine standardisierte, flexible Plattformlösung für zahlreiche Anwendungsbereiche. Das Ergebnis ist eine intelligente haptische Schnittstelle, die aktiv mit dem Benutzer interagiert und ein neues Maß an Präzision, Sicherheit und Arbeitsqualität ermöglicht. Der FLEX KNOB kombiniert digitale Flexibilität und Präzision für eine nahtlose und intuitive Benutzererfahrung in jeder Anwendung.



## **IHRE VORTEILE**

- Adaptives haptisches Feedback, abgestimmt auf Ihre Anwendung
- Verbesserte, intuitive Bedienung und Ergonomie
- Ein Drehgeber für zahlreiche Anwendungen und Branchen
- Mehr taktiles Feedback und weniger Fehlbedienungen

